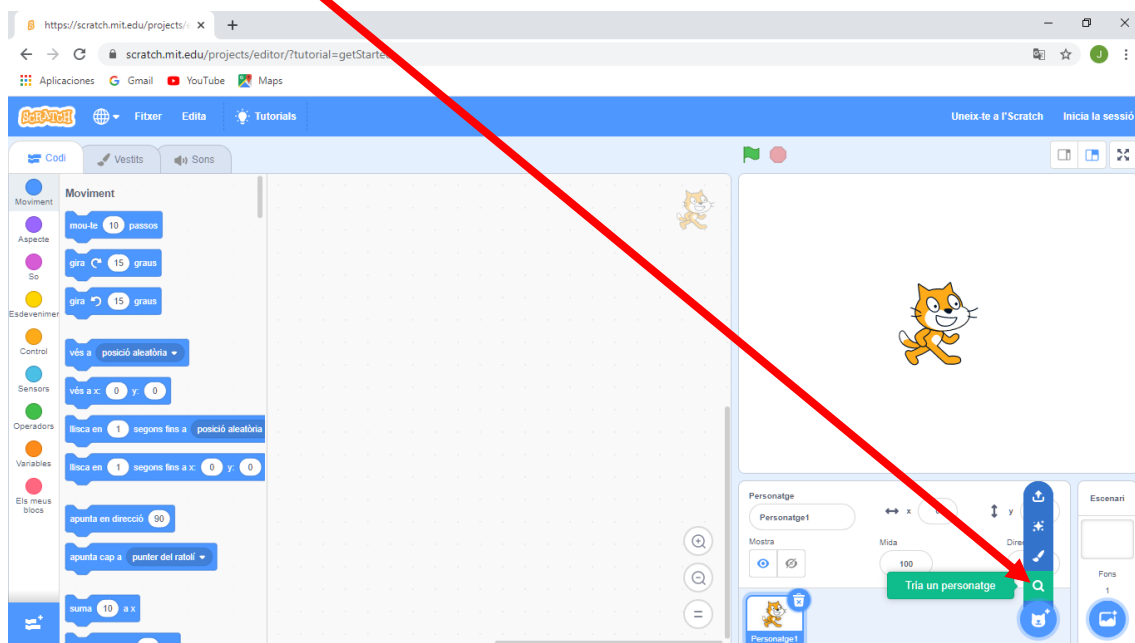


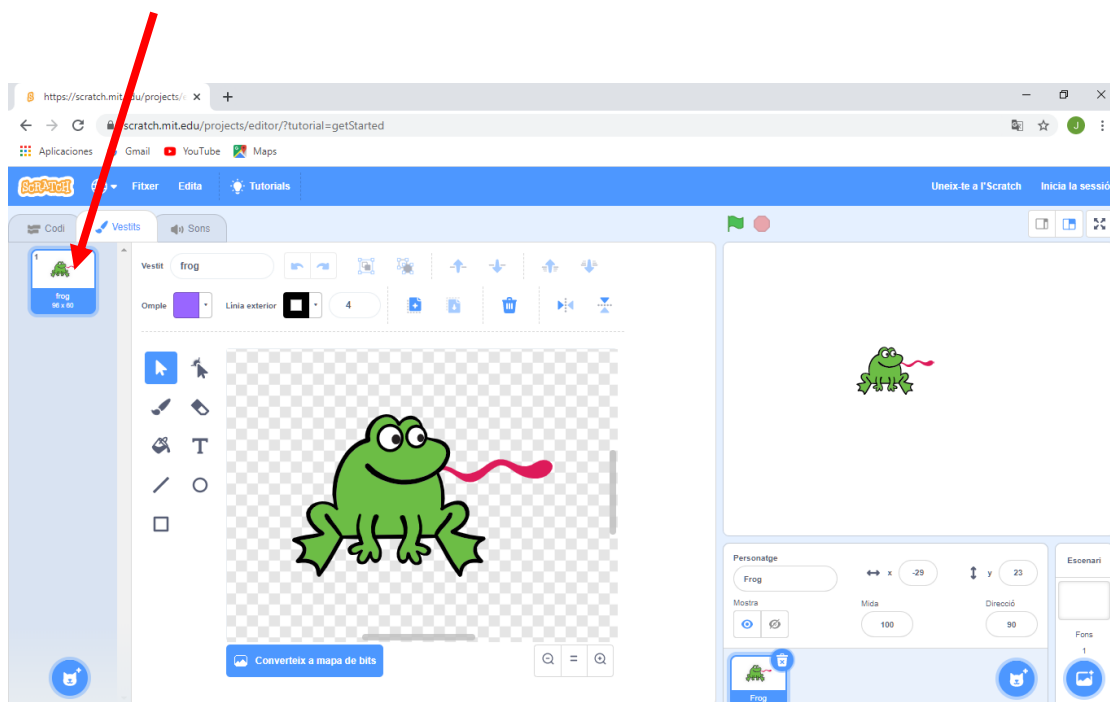
BREU TUTORIAL PER REALITZAR ACTIVITAT SCRATCH

La granota treu la llengua quan el micròfon del nostre ordinador percep un so.

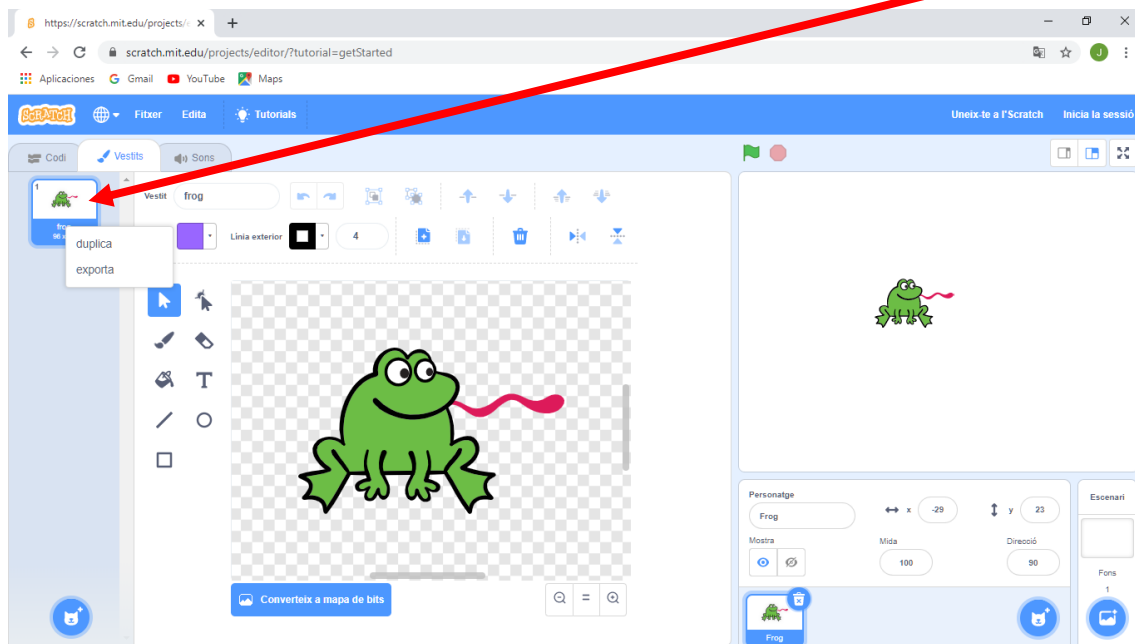
1.- Seleccionem el **"personatge"**  anomenat Flog.



2.- En Flog, és un personatge (-amb la llengua fora!) que inicialment només té un *vestit*.
Anem a **"vestits"**.

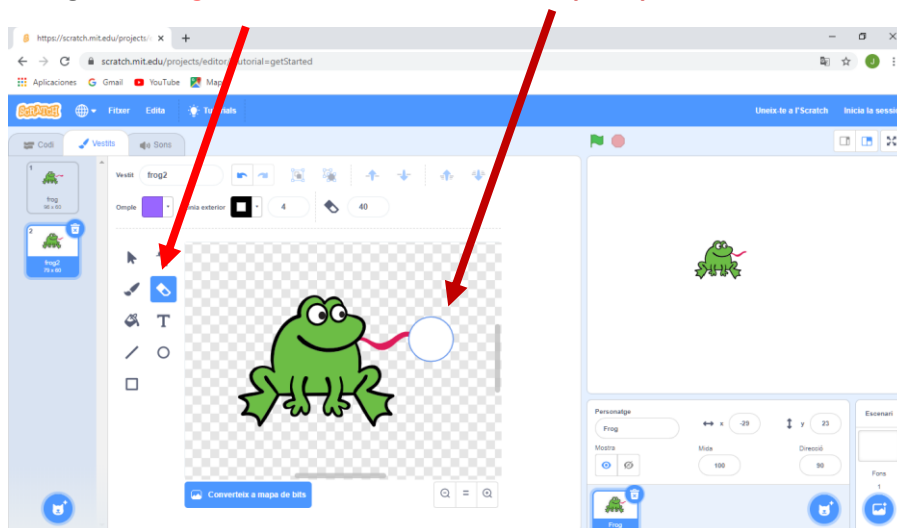


3.- Dupliquem el personatge (clic amb el botó dret del ratolí damunt del **“personatge”**)



4.- Ara tenim “2 vestits iguals”. Un d’ells el modifiquem perquè quedi sense llengua.

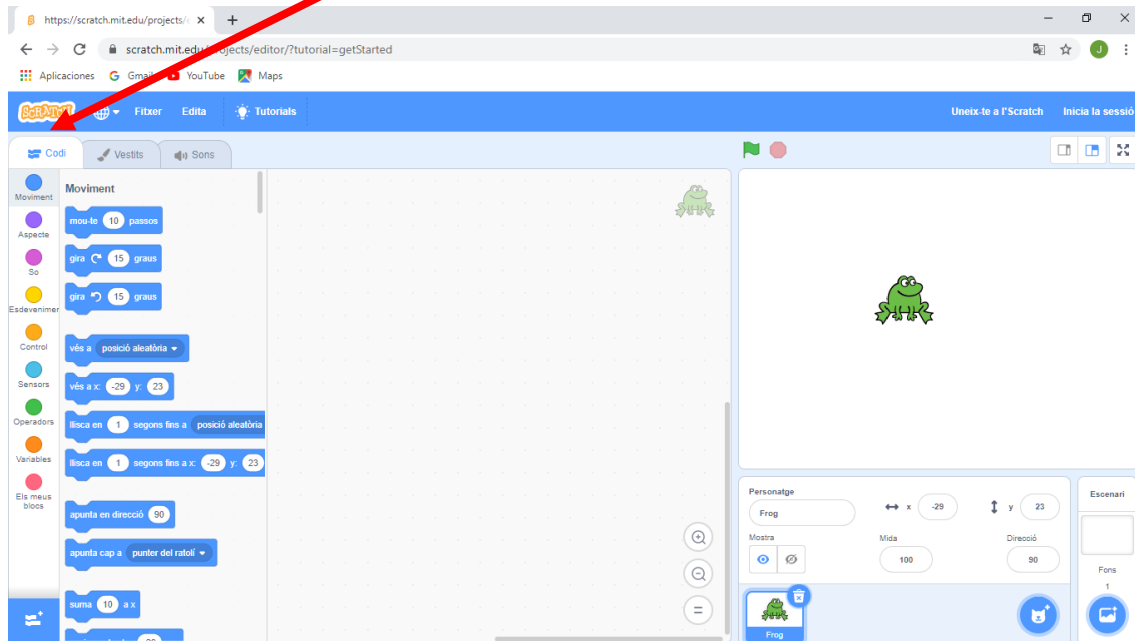
Agafem la **“goma d’esborrar”** i **eliminem la part que volem**.



Un cop haguem aplicat la modificació, tindrem el mateix personatge duplicat amb *dos vestits diferents* →

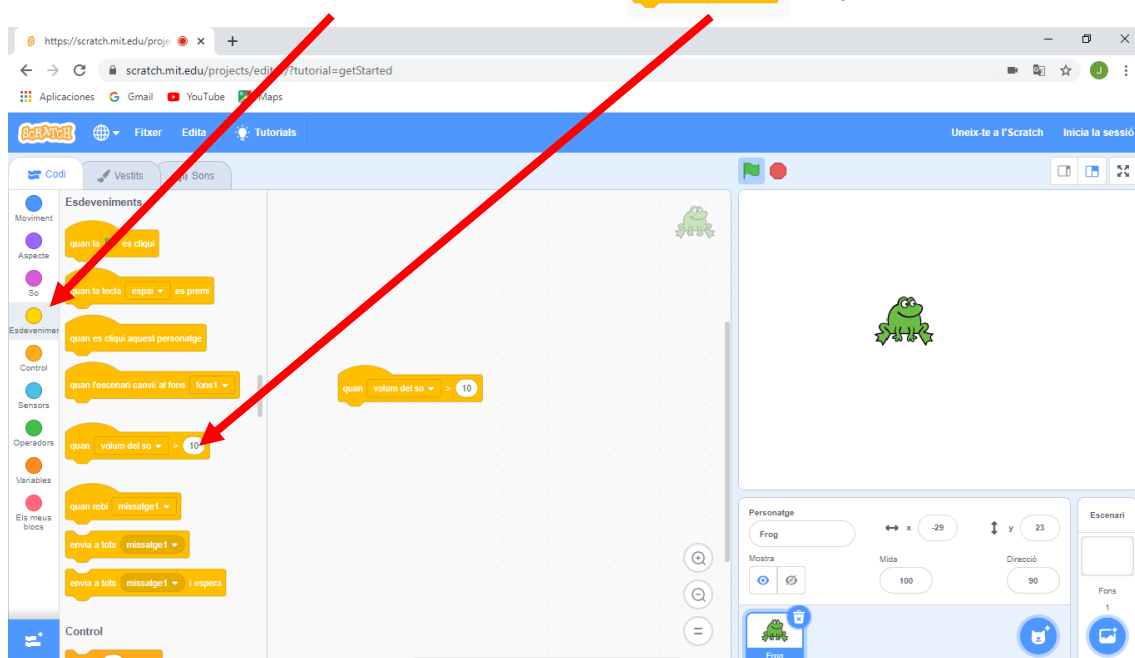


5.- Cliquem la pestanya **"Codi"** per tornar a l'apartat de programació.

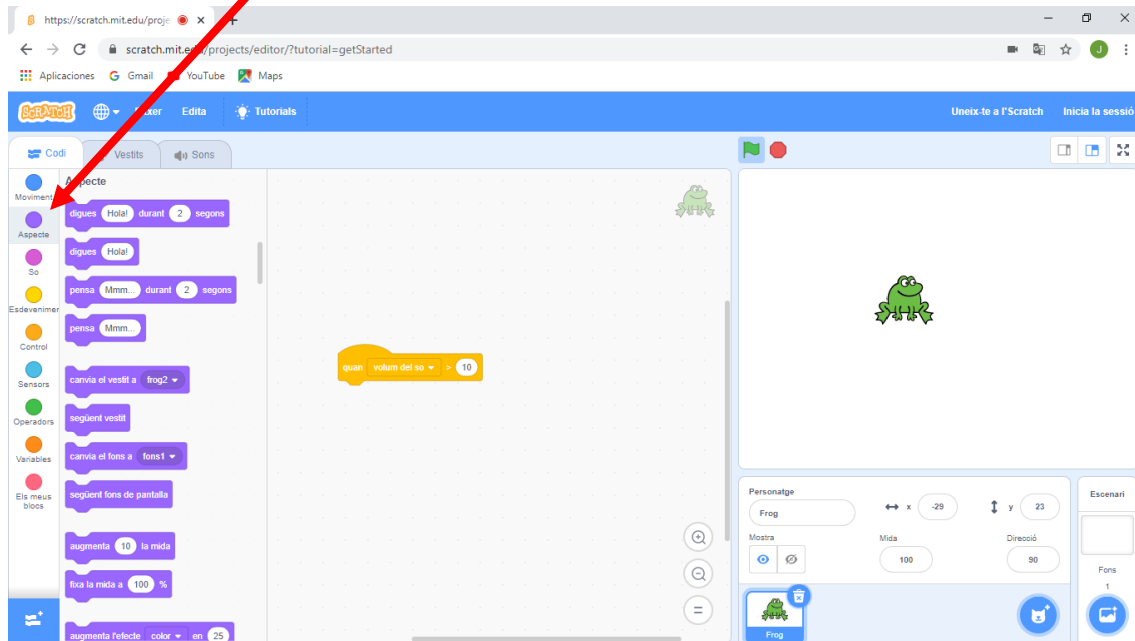


6.- Ara ja podem donar les ordres de programació.

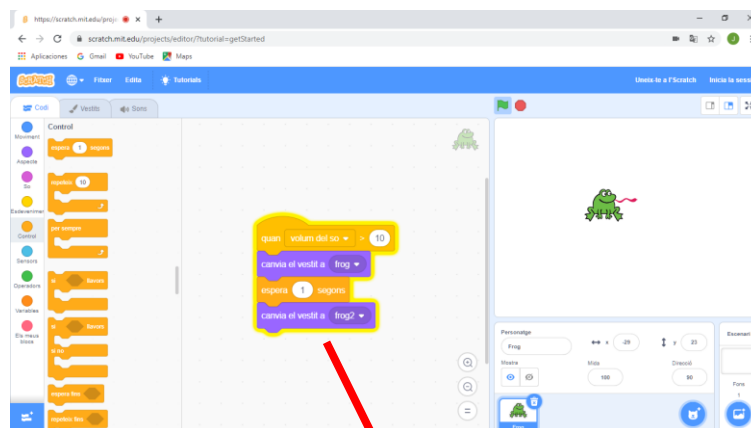
Anem al bloc **"Esdeveniments"** i triem el bloc **"quan volum del so"**



7.- Anem a bloc "Aspecte"...



... i indiquem el comportament que volem que tingui la granota en sentir un soroll.



ENHORABONA, SEGUR
QUE LA PROGRAMACIÓ
REALITZADA
S'EXECUTA
CORRECTAMENT!

